



MANUAL DE PESSOAL

MÓD : 4
CAP : 1

EMI: 22.05.1997

VIG: 22.05.1997

1

MÓDULO 4: QUADRO DE LOTAÇÃO DE PESSOAL

CAPÍTULO 1: APRESENTAÇÃO

1 FINALIDADE

Estabelecer os procedimentos e critérios referentes à composição e controle do Quadro de Lotação de Pessoal da Empresa.

2 ELABORAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DOS CAPÍTULOS

Compete ao Departamento de Administração de Recursos Humanos - DAREC a elaboração e atualização dos capítulos deste módulo.

3 GENERALIDADES

3.1 O Quadro de Lotação de Pessoal - QLP é constituído por todos os postos de trabalho previstos, quer ocupados, quer disponíveis, quer temporários para o desempenho das atividades da Empresa.

3.2 O Quadro de Lotação de Pessoal - QLP se compõe de:

a) Quadro Permanente - constituído pelos postos de trabalho, ocupados ou vagos na área administrativa e operacional.

b) Quadro Temporário - constitui-se de empregados cedidos aos órgãos públicos ou outras entidades, com ou sem ônus para a Empresa, bem como dos empregados colocados provisoriamente à disposição do Departamento de Administração de Recursos Humanos, quando se tratar da Administração Central, e da Gerência de Recursos Humanos, quando se tratar de Diretoria Regional.

3.3 O retorno do empregado do Quadro Temporário para o Quadro Permanente se dará automaticamente, após cessada a causa que motivou a sua passagem para o Quadro Temporário.

4 CONCEITOS

4.1 Cargo

Denominam-se cargo o conjunto de funções/tarefas/atividades semelhantes quanto à natureza, nível de complexidade, responsabilidades e demais condições que lhe são peculiares.



MANUAL DE PESSOAL

MÓD : 4
CAP : 1

EMI: 22.05.1997

VIG: 22.05.1997

2

4.2 Lotação

Denomina-se lotação o quantitativo de cargos fixado para cada órgão da Empresa.

4.3 Posto de Trabalho

As atribuições ou tarefas cometidas a um empregado caracterizam um posto de trabalho, que corresponde a uma unidade da força de trabalho da Empresa.

4.4 Quadro de Lotação de Pessoal-QLP

É o conjunto de todos os postos de trabalho da Empresa, ocupados e disponíveis.

* * * * *